



“Hızlı gitmek istiyorsan, yalnız git... Ama eğer uzağa gitmek istiyorsan, işte o zaman insanlarla birlikte ol.”  
Afrika Atasözü.

## KAMU BİLİŞİM ZİRVESİ SOSYAL ETKİNLİK KURALLARI

### TAKIMLAR

- Oyunlar takımlar halinde oynanır ve her takımın bir adı olur.
- Takımlar 5 kişiden oluşur. Bu 5 kişinin 3’ü özel, 2’si kamu katılımcılarından olmak zorundadır. Bir takımda aynı şirketten/kurumdan birden fazla kişi olamaz.
- Tüm oyunlara takımlar tam kadro (5 kişi) katılmak zorundadır. Eksik katılım durumunda oynanan oyundan bu takıma 0 (sıfır) puan verilir.
- Oyuncu değişikliği yapılamaz.
- Her takıma bir hakem görevlendirilir.

### KAYIT

**16 Kasım 2017 Perşembe günü saat 19:00’a kadar katılımcı olma isteğinizin iletilmesi gerekmektedir. Takımlar Kamu Bilişimcileri Derneği tarafından oluşturulacaktır.**

### KURALLAR

“PentaStep”, 5 adımdan oluşmaktadır.

1. **Çengel Bulmaca:** Takımlara 20 sorudan oluşan 1 adet çengel bulmaca dağıtılır. 15 dakika süre verilir. Süre bitiminde bulmacalar hakemler tarafından toplanır. Her soru 1/2 puan değerindedir. Tüm soruları bilen takım 10 puan alır.
2. **Puzzle:** Takımlara puzzle dağıtılır. 15 dakika süre verilir. Süre bitiminde hakemler tarafından puanlama yapılır. Puzzle’ın tamamını yapan takım 10 puan alır.
3. **1 Kelime 1 İşlem:** Toplamda 5 kelime ve 5 işlem oyunu gerçekleştirilir. Tüm takımlara aynı anda soru sorulur ve 1 soru için 1 dakika süre verilir. Her oyun 2 puan değerindedir.
4. **Tabu:** Her takım üyesinin 2 kere anlatması zorunludur. Hakemler 10 kelimelik tabuyu oynatır. Her oyun 1 puan değerindedir. Tüm soruları bilen takım 10 puan alır.
5. **BÜYÜK FİNAL:** 4 oyun sonucunda ilk 3’e giren takımlar final oynamaya hak kazanır.

### ÖDÜLLER 3 KATEGORİDE VERİLECEKTİR.

- Takım çalışmasına katılan tüm oyunculara
- Finale kalan takım oyuncularına
- Şampiyon takım oyuncularına